

DRINK'n DRIVE

og

MINI DnD

Løbs- og banereglement

senest opdateret:
10. december 2011

LØBS- OG BANEREGLER FOR ALLE KLASSE

§1 STRØMFORSYNING

Banen er tilsluttet 2 stk. 14,5V strømforsyninger – 1 strømforsyning leverer strøm til 2 spor. Hver strømforsyning kan levere 18A.
Polariteten er plus (+) til højre.

§2 TILMELDING OG TEKNISK KONTROL

Kørere, der ønsker at deltage, skal have købt og betalt en driver-/teamlicens inden indskrivning på løbsdagen.
Aktuelle priser og hvordan driver-/teamlicensen købes kan findes på www.drinkndrive.dk.

Gælder kun for Hard Core klassen:

Der foretages teknisk kontrol med efterfølgende parc fermé før hvert løb.

§3 AFBUD OG UDEBLIVELSE

Hvis en deltager/et team bliver forhindret i at deltage efter at have købt og betalt en driver-/teamlicens vil denne blive refunderet, hvis der gives besked herom senest 14 dage før løbsdagen. Ved senere afbud vil licensen ikke blive refunderet.

Udebliver en deltager/et team fra konkurrencen – uanset årsag – vil licensen ikke kunne refunderes. Licensen vil blive udbudt til salg til normalpris blandt de fremmødte på løbsstedet.

§4 DELTAGERNES ALDER

Junior GP: 5 – 14 år
Øvrige klasser: 15 år og opefter

§5 DELTAGER ANTAL

For at en klasse kan afvikles skal der mindst være 7 deltagere/teams tilmeldt.
Der kan normalt maksimalt være tilmeldt 13 deltagere/teams i hver klasse. I helt ekstraordinære tilfælde kan en klasse udvides, så den kan indeholde op til 20 deltagere/teams.

§6 TURNERINGSFORM OG BANETILDELING

Alle deltagere/teams skal køre mod hinanden mindst én gang. Hver deltager/team skal køre mindst én gang på hvert spor.

Banetildelingen til den indledende runde er tilfældig. En komplet turneringsplan vil være tilgængelig ca. 1 uge før løbsdagen.

I finalerne vælger højest placerede deltager/team bane først, dernæst næsthøjest placerede osv.

§7 INDSKRIVNING

Deltageren/teamet skal have indskrevet sig senest 1 time før planlagt løbsstart. Hvis deltageren/teamet ikke er indskrevet i tide vil det blive betragtet som udeblivelse.

Ved indskrivning vil der blive udleveret:

- Relevante reglementer
- Turneringsplan
- Evt. bestillingsseddel til forplejning

Der vil også blive taget et billede af deltageren/teamet som benyttes til at vise hvem der kører løb. Billedet vil også efterfølgende kunne findes på vores hjemmeside.

§8 LØBSLÆNGDE

Løbslængde i den indledende runde:

Junior GP:	3 minutter
Standard:	5 minutter
Hard Core:	7 minutter

Semifinaler: Samme længde som indledende.

Løbslængde i finaler:

Junior GP:	5 minutter
Standard:	10 minutter
Hard Core:	15 minutter

§9 POINT OG POINTLIGHED

Der gives point i hvert løb i den indledende runde på følgende måde:

1. plads	5 point
2. plads	3 point
3. plads	1 point
4. plads	0 point
Hurtigste omgang:	+1 point

Der gives ikke point i finalerne. Her er det udelukkende placeringerne der tæller.

Ved pointlighed mellem 2 eller flere deltagere/teams, tæller det totale antal omgange deltageren/teamet har kørt. Den deltager eller det team, som har tilbagelagt flest omgange totalt får den højeste placering.

§10 PITSTOP (Gælder ikke for Junior GP klassen)

Der skal foretages pitstop i alle løb. I den indledende runde samt i semifinaler holdes der 1 pitstop, mens der holdes 2 i finalen.

Deltageren/teamet vil blive kaldt i pit omtrent halvvejs i løbet, enten ved opkald eller ved en indikator nær mållinien. I finalen kaldes deltageren/teamet i pit efter hhv. 1/3 og 2/3 løbslængde.

§10 PITSTOP – fortsat

Bilen skal holde stille i pitstoppet. Mens bilen holder stille skal deltageren/teamet drikke hvad der svarer til 1 genstand pr. deltager. Én genstand er vedtaget til at svare til flg.:

- 20 cl sodavand *eller*
- 20 cl pilsner (gælder ikke deltagere under 18 år) *eller*
- 4 cl spiritus (gælder ikke deltagere under 18 år)

Alle drikkevarer, som skal bruges i pitstoppet er betalt gennem driver-/teamlicensen.

Gælder kun for team-konkurrencerne:

Efter pitstop bytter teamet plads, således at den, som kørte første halvdel nu er påsætter og omvendt.

§11 TYVSTART OG AFKØRELSE

Køres bilen af banen skal deltageren/teamet selv sørge for at sætte bilen i sporet igen. Der straffes med fratagelse af 1 baneomgang, hvis andre end deltageren/teamet sætter bilen på plads.

Tyvstart straffes med tillæg af 1 ekstra baneomgang. Straffen iværksættes øjeblikkeligt, idet deltagerens/teamets første omgang ikke bliver talt.

§12 FINALER

Har en klasse 7 tilmeldte deltagere/teams køres der ikke semifinaler. De 4 bedst placerede fra den indledende runde kører finale.

Har en klasse 8 eller flere tilmeldte deltagere/teams kører de 8 bedst placerede, fra den indledende runde, 2 semifinaler.

- | | |
|----------------|--------------------------------------------------|
| 1. semifinale: | 1 – 3 – 5 – 7 (placering i den indledende runde) |
| 2. semifinale: | 2 – 4 – 6 – 8 (placering i den indledende runde) |

Nr. 1 og 2 fra hver semifinale går videre til finalen.

§13 TILSKUERE OG VENTENDE DELTAGERE.

Tilskuere og deltagere, der venter mellem deres løb, skal holde afstand til banen og området omkring pitstop, således at de ikke står i vejen for dem, som kører løb.

§14 BANEN.

Banen er bygget op af Scalextric Sport skinner og har 4 spor. Der køres ikke digitalt. Der er kryds-spor samt hårnålesving på alle spor. Banen aftørres med rensmiddel inden hver klasse afvikles.

§15 DÆKSMØRELSE.

Det er ikke tilladt, at benytte dækmidler på hverken dæk eller bane. Det er tilladt at rense/rengøre dækkene med et godkendt rensmiddel.

§16 OMGANGSTÆLLER.

Som omgangstæller benyttes Ultimate Racer, som er tilsluttet fotoceller og lysbro.

§17 TVIVLSTILFÆLDE.

I tvivlstilfælde har løbslederen det endelige ord!